

# Carl Helmertz CV

Senast uppdaterat 15:e juni 2011.

Jag är en systemutvecklare som älskar det jag gör bäst – skapar och förbättrar system. Både som hobby och professionellt har jag sedan gymnasiet intresserat mig för webbutveckling i alla dess stadier; från kontakt med uppdragsgivare och kunder, till planering, utformning och testning. Jag gillar att arbeta efter standarder, även om jag själv måste skapa dem. Det jag gillar mest med systemutveckling är att skapa tillgänglighet och dynamik, det jag lämnar efter mig ska vara lättanvänt både för användarna och mina programmeringskollegor. Även om mina erfarenheter är väldigt fokuserade mot webben är jag inte rädd för att ta steg i andra riktningar, jag tror helt enkelt inte att det finns ett universalverktyg för alla problem.

## Färdigheter

### Webbutveckling

#### PHP

- PHP 5, främst för de inslag som låter mig skriva objektorienterad kod på riktigt. Jag gillar att koda mot interface och enligt design patterns.
- Zend Framework. Jag har både utvecklat hela webbapplikationer med hjälp av MVC-delen och använt delar av ramverket tillsammans med gamla applikationer<sup>1</sup>. Zend Framework ligger även till grund för open source-projektet Pimcore<sup>2</sup> vars huvudutvecklare jag har personlig kontakt med. Jag har utvecklat för det sedan hösten 2010 och projektet blev extra intressant när det vann pris för “Most promising open source project 2010”.

#### SQL

- Har designat, byggt om, optimerat och administrerat MySQL-databaser.

#### Klientsidan

- Semantiskt korrekt HTML. Har även tvingats koda ett par semantiskt inkorrekta email-mallar för att de skulle se likadana ut i de vanligaste klienterna.
- CSS. Omvandlat layouter från Photoshop till användbara sidor med snygg markup.
- Javascript, främst genom jQuery. Gillar Ajax väldigt mycket, men föredrar när sidor

---

<sup>1</sup>Jag förklarar hur jag gick tillväga i ett inlägg på Stack Overflow, <http://stackoverflow.com/questions/851785/how-to-use-zend-framework-for-layouts-only/1551344#1551344>

<sup>2</sup> Pimcore, <http://pimcore.org>

fungerar som de ska även utan Javascript. Se gärna mitt jQuery-plugin "fineprint"<sup>3</sup>.

- On page SEO, kan man göra något med markup för SEO så vet jag hur man gör det.

## Serveradministration

- Installerar de paket som behövs, felsöker och administrerar verktyg som används för LAMP samt några till som gör att man kan arbeta mer effektivt. Hanterat utvecklings-, test- och produktionsmiljöer, samt konfigurerat dem för webbsidor och hjälpverktyg. Jag har främst arbetat med Ubuntu samt Lighttpd och Apache som webbservrar.
- Skrivit cronjob, små program och genvägar i Bash.

## Källkodshantering

- git. Dragit igång en SVN-till-git flytt på en arbetsplats, vilket även innebar att jag fick utbilda mina medarbetare i git. Har ett antal projekt på github<sup>4</sup>. Arbetat både ensam och i team.
- SVN, arbetat i team i ett antal år.

## Utvecklingsmiljöer

Har jobbat i det mesta, senast Zend Studio, Eclipse och Netbeans, innan jag fastnade för vim.

## Operativsystem

Erfarenhet av Mac, Linux & Windows. Föredrar terminalen i Mac & Linux starkt.

## Språk

- Svenska, modersmål. Tycker om att anpassa copy för olika typer av mottagare.
- Engelska, har lätt för att göra mig förstådd i både språk och tal. Utsätts för engelska ett par timmar dagligen på grund av intresset för webbutveckling, det finns alldeles för många intressanta bloggar att följa inom ämnet.

## Övrigt

B-körkort.

## Yrkeslivserfarenhet

### Webbutvecklare, Forever Living Products Scandinavia AB

2008 - nu

Min första anställning tog mig stora steg framåt, från att vara en hobbyprogrammerare, till att delta i större projekt, till att presentera ett av mina projekt inför ett femtiotal av företagets största kunder. Arbetsuppgifterna var många och varierade från CSS, HTML och Javascript

---

<sup>3</sup> fineprint, <http://iamnearlythere.com/fineprint-focus-users-attention-jquery-plugin>.

<sup>4</sup> <http://github.com/chelmertz>

(främst jQuery) i frontend till backend i form av objektorienterad PHP 5, serverkonfiguration (Ubuntu) och versionshantering (git). De mjukare sidorna av jobbet innefattade en supportroll mot kollegor och representation av IT-avdelningen i projekt där personal från andra avdelningar ingick.

## **Webbutvecklare, Lustgården Halmstad (lustgardenhalmstad.se)**

2008

Den erotiska halmstadsbutiken Lustgården behövde en ny webbplats för att utöka (kontakten med) sin kundkrets samt ge större inblick i sortimentet. Arbetsgruppen bestod av mig och en designer, vi planerade och testade upplägget mot kunder innan webbplatsen lanserades. Jag utvecklade frontend i XHTML och CSS mot de grafiska mallar designern gjort och kopplade, med hjälp av PHP, presentationsskiktet till en omfattande MySQL-databas. Eftersom jag inte utgick från något ramverk anser jag mig ha en god förståelse för helhetskonceptet när det gäller att skapa en webbplats. Administrationsverktygen för webbplatsen inkluderar email-utskick, ett simplare CRM och hantering av artiklar och nyheter.

En tät kommunikation mot beställaren garanterade att webbplatsen uppfyllde alla önskemål. Ett par månader efter lansering utökade jag webbsidan så att den blev en fullvärdig webbshop.

## **Webbutvecklare, Gosugamers (gosugamers.net)**

2008

Jag samarbetade med andra programmerare för att bidra till att datorspelet Starcrafts största community (med ca 15 000 besökare dagligen) skulle ge en bra upplevelse. Upprätthållande av gamla funktioner och införande av nya fanns på agendan. Teknikerna som jag kom i kontakt med var HTML, CSS, PHP & MySQL. Eftersom sidan har en stor skara besökare krävdes det att man var serviceorienterad, viktigt var att både lyssna på användarna och sina medarbetare för att koordinera arbetet. Denna koordination skedde på distans, bl.a. via IRC och Skype, vilket krävde disciplin att upprätthålla effektivt. Programmeringen tog plats via Vim i en Linux-miljö.

## **Förtroendeuppdrag**

### **Mentor för designstudent**

2011

Jag var mentor för Emmi Urbanusson, student på NTI Yrkehögskola, under hennes slutprojekt i utbildningen Interaktiv media och grafisk design. Emmi skulle lära sig bloggverktyget Wordpress för att kunna skapa en portfolio. Processen imiterade det tillvägagångssätt som Emmi själv ska gå igenom när hon gör hemsidor åt sina klienter: från att installera det på en egen server, hantera teman, publicera innehåll och finjustera temats genererade CSS och HTML. Stort fokus låg alltså på utveckling för klientsidan. Portfolion finns idag på adressen [emmiurbanusson.se](http://emmiurbanusson.se).

---

Carl Helmertz

[helmertz.com](http://helmertz.com) // [iamnearlythere.com](http://iamnearlythere.com) // [helmertz@gmail.com](mailto:helmertz@gmail.com) // 070 677 54 51

## Övriga yrkeslivserfarenheter

- Fastighetsskötare och trädgårdsarbetare, Höganäs Hem & Laholms kommun (2003, 2004, 2008)
- Valföräntare, Höganäs kommun (2004, 2006)
- Lagerarbetare och montör, Bex Sport AB (2004)

## Utbildning

### Multimediadesign, Högskolan i Halmstad

*2005 - 2008*

Utbildningen gick under ämnet informatik. Kurserna behandlade områden som interaktionsdesign, databaser, informatik, Java, systemutveckling, tolkning av media, mobila tjänster och applikationer, mediaproduktion och pedagogik. Fokus låg på tillgodoseende av användares behov i de kurser där konceptet är gångbart.

### Naturvetenskapliga programmet, Kullagymnasiet

*2002 - 2005*

Valet av inriktningen matematik-data innebar bland annat inläring av Java, programmering mot webben och fördjupade matematikkurser.